PlayStation

グランディア

GRANDIA



G R A N D I A   S O F T W A R E   M A N U A L

GAME ARTS ESP

グランディア

GRANDIA



ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の時にオンの状態で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプが赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行ってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation 対応 | メモリーカード +2ブロック | アナログコントローラ 対応

SLPS 91205~6

CONTENTS



STORY

はるかなる神話の時代、精霊は人々を祝福し、
その証として精霊石を光翼人に授けた。

精霊石の光は世界中を照らし、人々は豊かに暮らしたという。

だが、人々の繁栄が頂点を迎えたとき、平和な時代は突如として、
その幕を閉じることとなった。
精霊石は7つにくだけ、精霊と光翼人は去っていった……。

これが、エンジュール神話がいまに伝える、創世記の物語である。

メッシナ大陸の東の端、産業革命のまっただ中にある港町パーム。
この街に暮らす少年ジャスティンは、
冒険者だった父の形見「精霊石」をながめながら、
父と同じく冒険の旅に出ることを夢見ていた。

ある日、ジャスティンは幼なじみの女の子スーを連れて、
パームの街の北にあるサルト遺跡を訪れる。
太古の記憶が眠る遺跡の奥で、ジャスティンたちが見たものは……。

「ようこそ、精霊石を持つ者よ……」

……いま、冒険への扉が開かれる！

ゲームの始めかた



プレイステーション本体に『グランディア』のDISC1及びメモリーカードをセットしたのち、電源を入れます。
（メモリーカードがなくてもゲームはできますが、データのセーブ／ロードができませんのでご注意ください。）
　タイトル画面が表示されたら、メニューから方向キーの上下で『新しく始める』『続きを行なう』のいずれかを選んで、○ボタンで決定してください。
『オプション』の内容については、21ページ『コンフィグウィンドウ』項を参照してください。ポケットステーション用ミニゲーム『プーイ ジャンプ！』は、タイトル画面のオプションでのみダウンロード可能です。

■新しく始める



最初からプレイを始めます。オープニングデモののちゲーム本編が始まります。

＊オープニングデモはスキップできません。

ゲームの始めかた

■続きを行なう



セーブした場所からゲームを再開します。方向キーの左右でメモリーカード差込口1・2のいずれかを、上下でロードしたい場所を選び、○ボタンを押してください。確認メッセージで「はい」を選んで○ボタンを押すとロードできます。

◆データのセーブ方法については、21ページ「セーブ」項を参照してください。



■ディスクの交換について

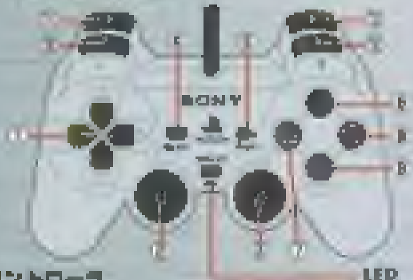
DISC1のゲームが終了すると、終了メッセージののちデータセーブ画面になります。データをセーブしたらOPENボタンを押し、DISC1を取り出しDISC2をセットしてください。ディスクカバーを閉めてリセットボタンを押すと、タイトル画面が表示されゲームが再開します。

■終了方法

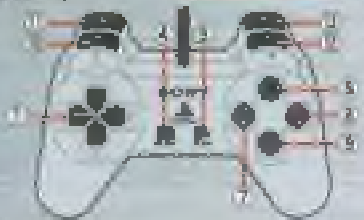
OPENボタンを押し、DISCを取り出し、ディスクカバーを閉めたのち電源を切ってください。次回続きからプレイするためには必ずデータをセーブしてください。

コントローラの使いかた

アナログコントローラ



コントローラ



フィールド

①	方向キー	キャラクターの移動（歩く）
②	左スティック*	キャラクターの移動（走る）
③	右スティック*	左右で画面回転、上下でズームイン・アウト
④	SELECTボタン	新キャラレーダーへの切り替え
⑤	STARTボタン	コンフィグ画面への切り替え
⑥	△ボタン	フィールドコマンド画面への切り替え
⑦	□ボタン	画面のズームイン
⑧	○ボタン	会話・各種アイコンの実行
⑨	×ボタン	画面のズームアウト 方向キーと同時押しでダッシュ移動
⑩	L1ボタン	画面左回転
⑪	L2ボタン	コンパスの方向切り替え
⑫	R1ボタン	画面右回転
⑬	R2ボタン	コンパスの方向切り替え

情報ウィンドウ

①	方向キー	カーソル移動
②	左スティック*	カーソル移動
③	右スティック*	使用しません
④	SELECTボタン	使用しません
⑤	STARTボタン	使用しません
⑥	△ボタン	使用しません
⑦	□ボタン	使用しません
⑧	○ボタン	コマンドの実行
⑨	×ボタン	コマンドのキャンセル
⑩	L1ボタン	コマンドのページ切り替え
⑪	L2ボタン	使用しません
⑫	R1ボタン	コマンドのページ切り替え
⑬	R2ボタン	使用しません

戦闘

①	方向キー	カーソル移動
②	左スティック*	カーソル移動
③	右スティック*	使用しません
④	SELECTボタン	使用しません
⑤	STARTボタン	使用しません
⑥	△ボタン	「さくせん」正々堂々コマンドを実行
⑦	□ボタン	見るコマンドを実行（押し続けている間のみ）
⑧	○ボタン	コマンドの実行
⑨	×ボタン	実行中の「さくせん」解除
⑩	L1ボタン	HP表示をSPに切り替える
⑪	L2ボタン	L1ボタンと同じ
⑫	R1ボタン	HP表示をMPに切り替える
⑬	R2ボタン	R1ボタンと同じ

*アナログコントローラのスティックは、LEDの赤い時のみ使用可能です。
●アナログコントローラの振動機能（LEDの色に関わらず）は、ゲーム中のコンフィグでON／OFFの切り替えができます。（21ページを参照してください）

第一章
フィールド編



ゲームフィールドについて

■フィールドの種類



ゲームの舞台はいくつかの地域にわかれていて、それを構成するフィールドには、大きくわけて3つのタイプがあります。「街フィールド」と「ダンジョンフィールド」の構造は基本的に同じで、「室内フィールド」は、それらに付随する形で存在しています。地域や街単位の移動は、基本的にエリアマップ上で行なわれます。

■エリアマップ



各フィールドの出口など、特定の場所に行くと、地域単位で移動する画面になります。行きたい地域を方向キーで選択し、Ⓒボタンで決定してください。

●地域の選択肢は、シナリオが進むごとに変化します。

ゲームフィールドについて

■街フィールド



…することができます

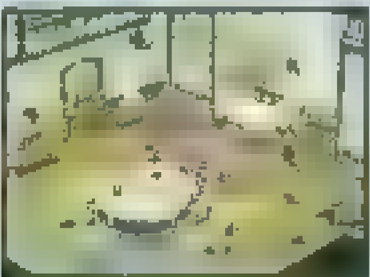
■ダンジョンフィールド



…示します。コンパスの矢印は、そのフィールドの…

そこから別のフィールドに移動できることを表します。

■室内フィールド



…です。ここではコンパスが表示されず…

別のフィールドに移動できることを表します

ゲームフィールドでの操作

■会話



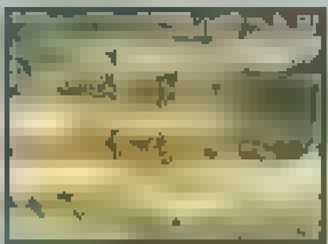
[illegible] けて会話しましょう。会話することで [illegible]

■調べる



[illegible] を発見することがあります。

■ロープ移動

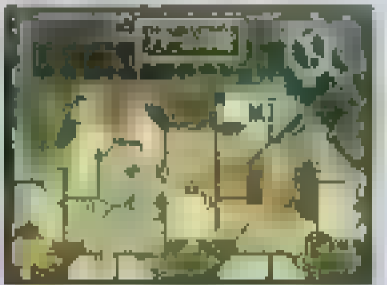




[illegible] と、ロープにつかまります。[illegible] 方向キーの上下で行ないま [illegible]

ゲームフィールドでの操作

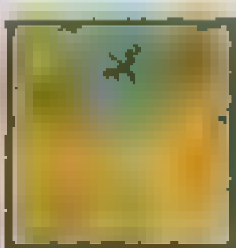
■街キャラレーダー



街フィ ルド内でSEL T ボタンを押すと、プレイヤ キャラ周辺の 位置を真上からの視点で確認できます。方向キー 画面をスクロールさせることもでき ダー画面は、ジャスティ 方向が上になるように表示されます。もう一度SELECTボタン、または ボタンのいずれかを ドに戻ります。

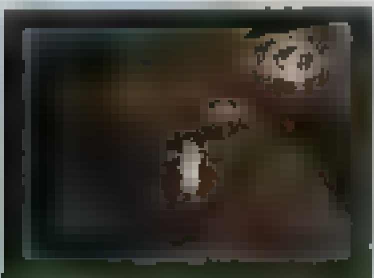
■ダンジョンレーダー





バードビュ アイコン

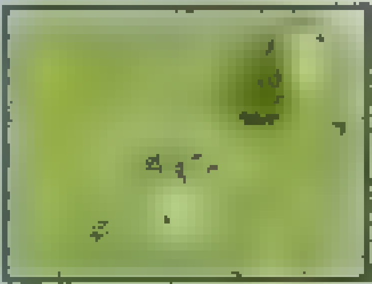
■アクションアイコン



ないと画面に表示されません。

ゲームフィールドでの操作

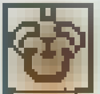
■アイテムの入手



アイテムまたは宝箱に[illegible]で[illegible]ボタンを押すと、アイテム[illegible]
[illegible]
[illegible]きます

＊キャラクター1人が所有できる最大アイテム数は[illegible]です
＊宝箱の中のアイテムは、まず[illegible]アイテムに入りません

■サブコマンド



自動分配 拾ったアイテムを持たせるキャラクターを、自動的に選びます



手動分配 拾ったアイテムを持たせるキャラクターを、プレイヤーが選びます



使う [illegible]アイテムをその場で使い、その効果を[illegible]ます[illegible]



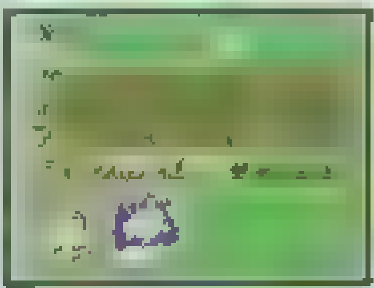
諦める 拾ったアイテムの入手をあきらめます。[illegible]良いアイテムが[illegible]
[illegible]アイテムがいっぱいの場合は「捨てる」で所持アイテムを減らしましょう



捨てる 所持アイテムを捨てます。所持アイテム一覧から捨てるアイテムを選んでください。[illegible]

ゲームフィールドでの操作

■アイテムを預ける・引き出す





町の中などにある「預かり所アイコン」の前で○ボタンを押すと、預かり所を利用できます。フィールド表示…

コマンドを選んでください

●預かり所アイコンは建物…

預ける

…図するど

引き出す

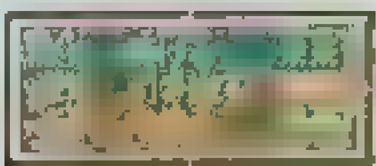
預けていたアイテムを引き出します。

…アイテム…

やめる

預かり所での操作を終了します

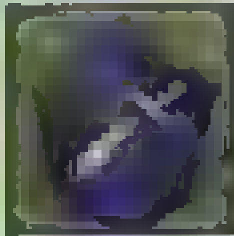
●この選択ウィンドウでは×ボタンでキャンセルはできません



ゲームフィールドでの操作

■武器を買う





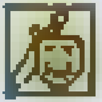
[illegible]アイコン

[illegible]アイコン[illegible]ボタンを押す[illegible]武器の買い物画面になります。[illegible]

[illegible]から攻撃[illegible]防御[illegible]

[illegible]のパラメータを見[illegible]

■コマンド



装備

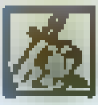


[illegible]



下取り

[illegible]

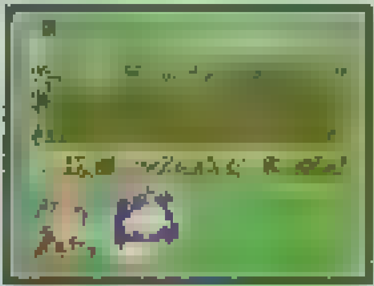


買う

[illegible]

ゲームフィールドでの操作

■防具を買う



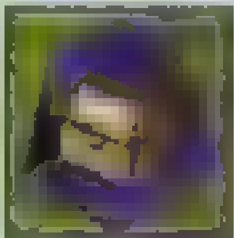


防具購入アイコン

ショップの店内などにある「防具購入アイコン」……
……よって「よろい」「くつ」「たて」……などの4タイプがあります。

■武器・防具以外のアイテムを買う





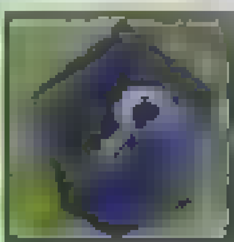
アイテム購入アイコン

ショップの店内などにある「アイテム購入アイコン」の前で……ボタンを押すと、武器・防具以外のアイテムの購入ができます。……

ゲームフィールドでの操作

魔法を覚える





ショップの店内などにある「
のいずれかの魔法属性を習得する事ができます。魔法属性は、パーティキャラクターが所有する「マナエッグ」…1つ使用できます。



魔法属性リスト

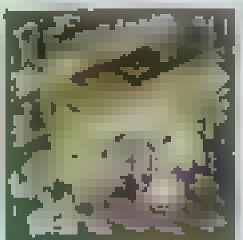
習得属性

キャラクターウィンドウ

ゲームフィールドでの操作

■所有アイテムを売る



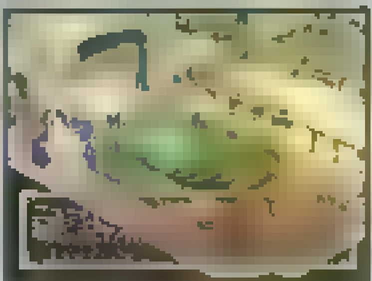


ショップ店内のカウンターなどにいる人物の前で「」ボタンを押すと、所有アイテムを下取り価格で売る画面になります。売りたいアイテムを選択・決定してください。名前表示が暗いアイテムは売ることができません。



ゲームフィールドでの操作





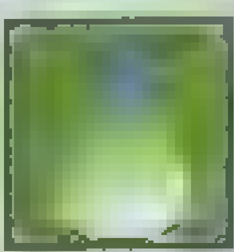
■データの保存

■やめる

ゲームフィールドでの操作

■セーブ





セーブアイコン

作戦の選択ウィンドウ、またはフィールド上にある「セーブアイコン」[illegible]ボタンを押すことで[illegible]すると、それまでのプレイデータをセーブ（保存）する画面が表示されます。方向キーの左右でメモリーカード[illegible]のいず[illegible]

ったデータは消去されますのでご注意ください。

■コンフィグウィンドウ

[illegible]

を変更します。

[illegible]

サウンドモード」　ステレオ・モノラルの切り替え

[illegible]

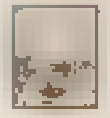
切り替え

冒険初心者のためのアドベンチャー・ガイド

■探索編



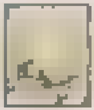
さあ、す準備も整ったし、冒険に出発だ。モンスターがうじゃうじゃいるかもしれないし、トラップだらけかもしれない。…ジャスティン様に怖いものはないぜ。そうだろ？



この先…ヒョンコのくせ…身に…



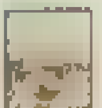
なんだよ…人が盛り上がってるところに…水を差すなよ。まったく、冒険の基本なんて分かってるよ。進め、タ マ シ イ！



ほうら…冒険の基本…



そんなの…



…レーダーを使って自分の位置を…



■マップの切り替え表示

マップボタンで…ポイントなど…



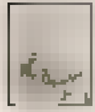
■ミニキャラレーダー

…レーダー画面…

冒険初心者のためのアドベンチャーガイド

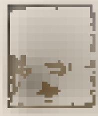






“もと”冒険者





わかってるって！





■冒険初心者のためのアドベンチャーガイド

■パームの街



冒険初心者のためのアドベンチャーガイド

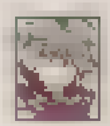
■パームの港



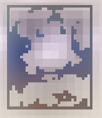
1 ジャスティンの家（うみねこ亭ソルティ）
2 スーの家
3 パ ル記念博物館
4 地下酒場
5 食堂ブルー マーリン
6 駅
7 ガ ン の家
8 アイテムストア
9 パ ムの港へ
10 ・ ムの街へ
A 勇者のナイフ 思い出のナー
B ボのタァ ナベのフタ
C 胴甲の剣 木剣

冒険初心者のためのアドベンチャーガイド

■4つのアイテムを探し出せ



うーむ、困った。ガンツの野郎からアイテム探しの依頼を受けたものの、どこをどう探ったらいいものやら……。



だらしないわねえ、ジャスティン。せっかく[illegible]「伝説のラロイ」を見つけたっていうのに。あと探さなきゃいけないアイテムは[illegible]もあるのよ



それはわかっているんだけどさあ。[illegible]街ったって……すっごく広いんだぜ



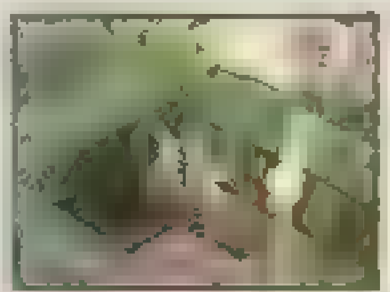
かもーん！ それでも冒険者っぱしら！ か……こんなところでまってるようじゃ、冒険者になるどころか、この街から出ることすらできんぞ



そんなコト言ったってさあ、わかんないモノはわかんないよ



ジャスティン、悩んでる場合じゃないでしょ。ねえスー！ ちょっとだけヒント教えてくれない？

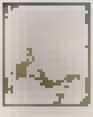


■[illegible]のありか[illegible]



■[illegible]のありか[illegible]

■冒険初心者のためのアドベンチャーガイド



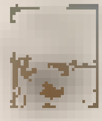
やれやれしょうがないのぅ。ではふたつ教えてしんぜよう。いいか、まずはガノッツの話をよく聞くことじゃ。「勇者のカギ」と [illegible]
[illegible] ではそのヒントでおおよその見当がつくはずじゃ。ちょっとややこしいのは手順の「[illegible]」じゃ。ここではガノッツの [illegible] [illegible] のたか [illegible] 持っているのが [illegible] テノッツ [illegible] じゃ。まずは [illegible] の中にいるテノッツを探して [illegible]



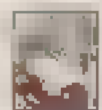


[illegible]

“もと”冒険者。



あやまれいと言っておる [illegible] ワシに謝らず [illegible] 他の人の話にはよーく耳をむけるんじゃぞ。お前のように [illegible] 勝手に人様に上がり込んではいかんたら、さっきみたいに [illegible] されるのがオチじゃ。



よーし、じゃ行くぞぇー、ブーイ



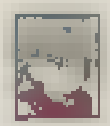
あ、シャルメティン、待ってよぅ…
もう…どうもありがとう



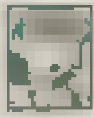
[illegible]

■険初心者のためのアドベンチャーガイド

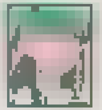
■ダンジョン探索編



あぶない　ジャスティン

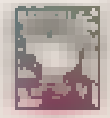


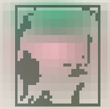






カっこ悪いし







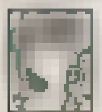


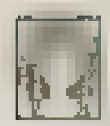
冒険初心者のためのアドベンチャーガイド





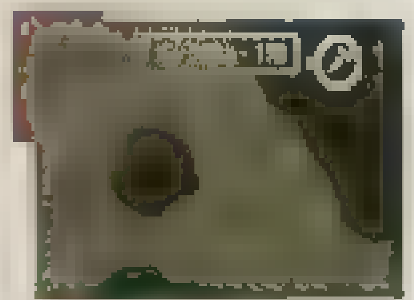






えあれば、アマチュア

ロスティンでもそれなりの冒険ができる



■ダンジョンルーター



■コンパス

冒険初心者のためのアドベンチャーガイド

■サルト遺跡



1	10G	6	30G	11	30G	16	ヨミの復活薬
2	10G	7	30G	12	30G		ードビューアイコン
3	10G	8	ピカピカのクツ	13	儀式の石オノ		セーブアイコン
4	0G	9	ルーンの[illegible]	14	ダイナマイト		アクションアイコン
5	30G	10	10G	15	古びたヨロイ		

冒険初心者のためのアドベンチャーガイド



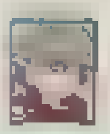
■初心者のためのアドベンチャーガイド

■サルト遺跡

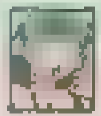


…が…たちがいちばん最初に…

…強くないんだけど…ところだから…まずダンジョンをよく…



…くらい…なんて…



…メステ…ダンジョンにある…セーブ…できます…「セーブアイコン」に…



…から…「セーブアイコン」…しかないのかしら



このサルト遺跡には…ダンジョンの中にも…は…ある…見逃さないこと



…準備…ダンジョン…



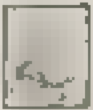
■トラップに注意



■…アウ…

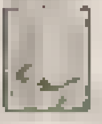
冒険初心者のためのアドベンチャーガイド

■レッスン篇

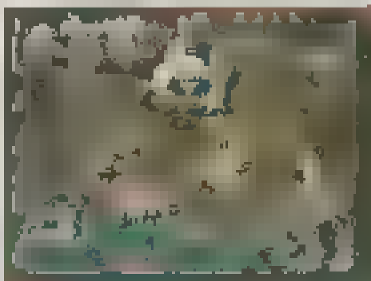


















フィールドコマンド

■フィールドコマンド画面への入りかた

フィールド移動中にAボタンを押すと、フィールドコマンド画面になります。実行したいコマンドのアイコンを選択・決定してください。
それぞれの操作については、35～44ページを参照してください。

■画面の見かた



コマンドアイコン

パーティの持っているお金

コマンドアイコンの名前

簡易ステータスウィンドウ

※パーティの人数分表示されます



名前

現在のHP／最大HP

現在のSP／最大SP

現在のMP／最大MP

ステータス異常アイコン

レベル

フィールドコマンド

■道具





…む所有アイテムが表示されるとともに「道具」のサブコマンドアイコンが表示されます。実行したいサブコマンドを選択・決定してください。

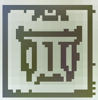
■サブコマンド



使う 所有アイテムを使用します。アイテムを選択・決定した後、使用するキャラクターを選択・決定…
もの(は)…このコマンドを使って…



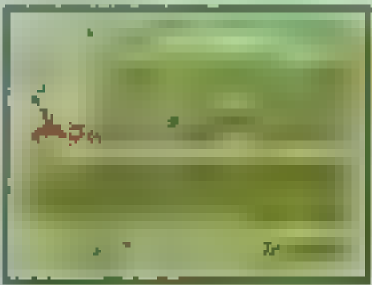
渡す



捨てる 所有アイテムを捨てます。捨てたいアイテムを選択・決定し…

フィールドコマンド

■装備





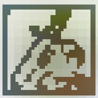
[illegible]時に決定してください。

■サブコマンド



[illegible]

[illegible]



交換

[illegible]

フィールドコマンド

■魔法・技





ここでは使用できません。キャラクターを選択・決定するとサブコマンドアイコンが表示されます。方向キーの左右でサブコマンドを選択、上下で一覧のカーソルを移動します。使用したい魔法を選択・決定してください。魔法によっては、その効果を受けるキャラク



魔法・技のレベルについて

フィールドコマンド

■スキル





[illegible]する情報を確認するコマンドです。キャラクターを選択、決定すると「スキル」のサブコマンドアイコンが表示されます。方向キーの左右でサブコマンドを選択してください。



「サブコマンドアイコン」

「魔法データ」

左から [illegible] 魔法名 [illegible]

[illegible]アイコン[illegible]スキルレベルを表示

「魔法属性のスキルレベル」

●サブコマンド[illegible]

スキルレベルについて

[illegible]

スキルレベルが上昇すると、新たな魔法[illegible]を習得できます。習得条件は複数の場合もあります。

[illegible]

フィールドコマンド

■魔法属性について

[illegible]

炎 [illegible]

風 [illegible]

水 [illegible]

土 [illegible]

■合成属性について

2種類の魔法属性を組み合わせた4種類のスキルレベルが一定以上に達すると合成属性の魔法を修得できます。合成属性のスキルレベルはありません

稲妻＝炎＋風

吹雪＝水＋風

森林＝水＋土

爆裂＝炎＋土

■武器属性について

[illegible]

短剣 [illegible]

刀剣 [illegible]

メイス [illegible]

斧 [illegible]

射撃 [illegible]

鞭 [illegible]

フィールドコマンド

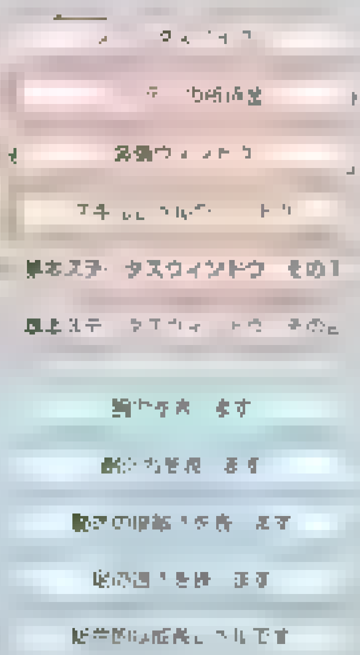
■ステータス

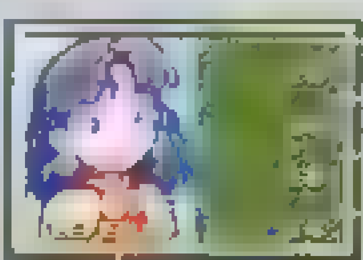




キャラクターに関する総合情報を閲覧します。キャラクターを選んで○ボタンで決定してください。

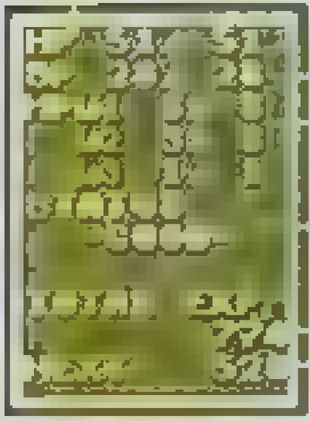






基本ステータスウィンドウ その

フィールドコマンド



[illegible]

現在のHP／最大HP

キャラクターのヒットポイント（生命力）です。

[illegible]少します。

現在のSP／最大SP

キャラクターのスペシャルポイント（技能力）です。[illegible]ごとに減少します。

[illegible]

現在のMP／最大MP

キャラクターのマジックポイント（魔法力）です。魔法を使用するごとに減少します。

＊[illegible]ポイントは、レベル[illegible]レベル[illegible]

現在のステータス

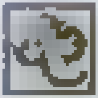
[illegible]

[illegible]

フィールドコマンド

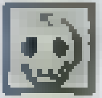
■ステータス異常について

[illegible]状態です。それぞれの状態は[illegible]下のマークによって[illegible]で休息するとすべて回復します。[illegible]専用のアイテムを[illegible]



毒

戦闘中、ダメージを受け続ける状態です。
[illegible]攻撃を受けると表示されます。



混乱

[illegible]で、パラメータダウン[illegible]ステータス異常が発生します。
[illegible]攻撃を受けると表示されます。



戦闘不能

戦闘[illegible]することができない状態です。
HPが0になると表示されます。



技封じ

[illegible]



魔封じ

[illegible]
敵から「魔封じ」の攻撃を受けると表示されます。

フィールドコマンド



装備ステータスウインドウ

現在装備中の「武器」です

現在装備中の「よろい・服」です

現在装備中の「くつ」です

現在装備中の「たて」です

現在装備中の「かぶと・ぼうし」です

現在装備中の「特殊アイテム」です

防御値

[illegible]

ポイントを加算した数値です
[illegible]

移動値

[illegible]

ポイントを加算した数値です。
戦闘中の移動距離に関係します。

攻撃値

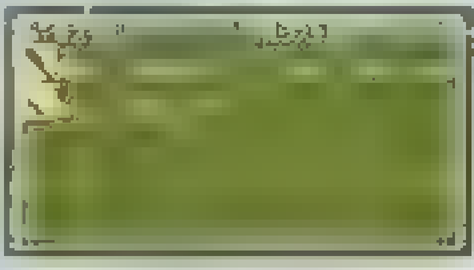
[illegible]

ポイントを加算した数値です
敵に与えるダメージ量に関係します

行動値

「すばやさ」に装備中のアイテムのボーナスポイントを加算した数値です。IPゲージの移動速度に関係します
※IPゲージについては48ページ「行動順番とIPゲージ」を参照してください。

フィールドコマンド



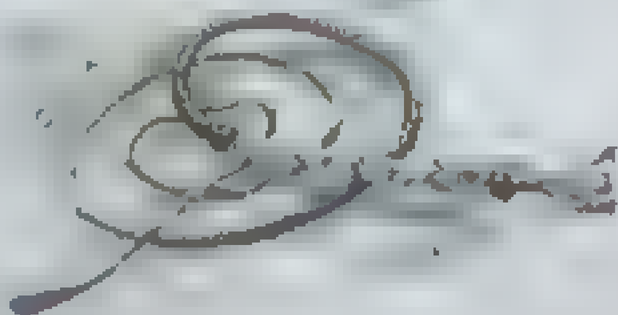
スキルステータス

わざスキル

[illegible]

まほうスキル

[illegible]



第二章

戦　闘　編



戦闘画面での操作

■戦闘の基本の流れ



[illegible]画面になります。

Point フィールド上では、敵キャラクターの[illegible]は判別できますが、敵は[illegible]できません。



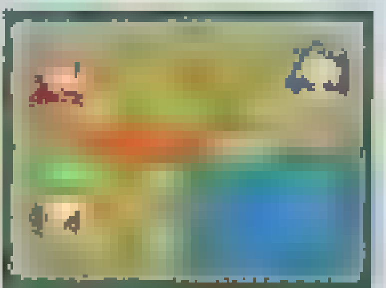
[illegible]ン中や、パーティキャラクターのコマンド入力待ち[illegible]以外はリアルタイムで進行します。



[illegible]のコマンドで「[illegible]

[illegible]るとゲームオーバーです。

戦闘画面での操作



[illegible]た場所のフィールド画面に戻ります。

[illegible]一定時間点滅しますが、この間は敵キャラクターと接触しても戦闘画面にはなりません。

■敵キャラクターとの接触方法による初期状態の違い



フィールド上で敵キャラクターとどのような位置[illegible]

[illegible]に置けるIPゲージのマーカーの初期位置[illegible]

[illegible]

[illegible]背後から[illegible]赤く点滅して[illegible]

[illegible]に接触すると、プレイヤ[illegible]ティ側に有利な状態で戦闘が始まります。

[illegible]

[illegible]が接触すると[illegible]

[illegible]


待機
行動
COM地点
ACT地点
コマンド入力
コマンド実行

[illegible]

…ものほど効果が長くなります

…によって効果が異なり…



戦闘画面での操作

■画面の見かた



キャラクターウィンドウ

L1、L2、R1、R2ボタンでMP、SP表示が切り替えます。ステイタス異常を受けた場合



ジャストコマンド

す。方向キーの左右で

コマンド」の項を参照してくだ

HPゲ

IPゲ

項を参照してください。

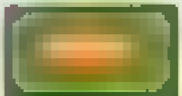
戦闘時ステータスウィンドウ

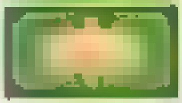
照してください。

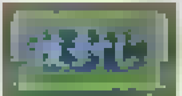
■各種マーカーについて



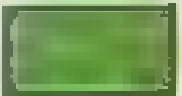


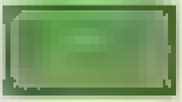








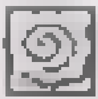




■戦闘中のステータス異常について



眠り



混乱

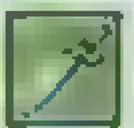


麻痺

戦闘画面での操作

■ジャストコマンド解説



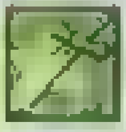


■コンボ

攻撃力は低いのですが、複数回攻撃するのでトータルダメージはクリティカルよりも多くなります。攻撃する敵を選択・決定してください。すでに攻撃目標が倒されている場合は、近くの敵に攻撃します。

カウンターダメージについて





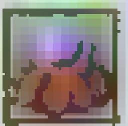
■クリティカル

通常攻撃による強力な一撃です。コマンドを入力してから実行するまでの時間が長く、カウンターダメージを受けやすくなります。しかしダメージを与えた敵の行動をキャンセルさせることができます。攻撃する相手を選択・決定してください。

コマンドキャンセルについて

戦闘画面での操作





■わざ・まほう

各キャラクターの持つ技や魔法を使用します。

[illegible] レベル1魔法、レベル2魔法、[illegible]

[illegible] 魔法のいずれかを選択 [illegible]

[illegible] ボタンによる切り替え操作が便利 [illegible]

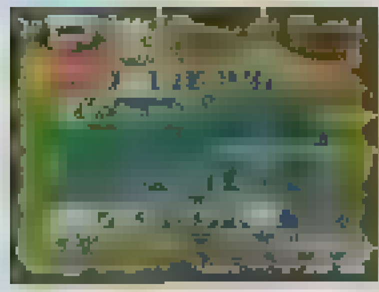
[illegible]

では、目標対象を選択し決定すると [illegible]

[illegible]

現在のMP／最大MP

[illegible]

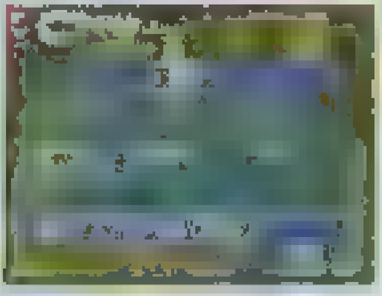


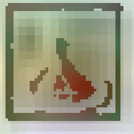
[illegible]

■ 特殊なSP回復について

[illegible]

画面での操作

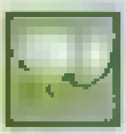




■どうぐ

…を選択、決定したら、その効果を受けるキャラクターを選択、決定してください。名前が表示されない道具は、その場面で使用することはできません。





■とうそう

…戦闘から離脱します。その際にはパーティ全体の…が高ければ…ます。一部の戦闘では…できない場合があります。

戦闘画面での操作





■ぼうぎょ

敵の攻撃から身を守ります。2タイプの方法から、どちらかを選び、決定してください。L1・L2・R1・R2ボタンによる切り替え操作が便利です。



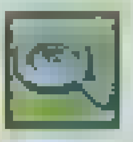
防御実行



回避

戦闘画面での操作



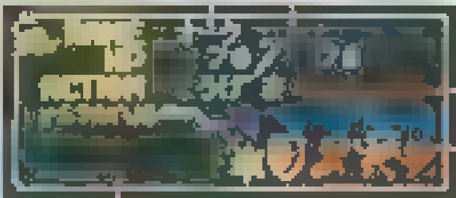


■みる

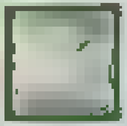
味方と敵側を切り替え

現在のHP　最大HP

ステータス異常







■さくせん

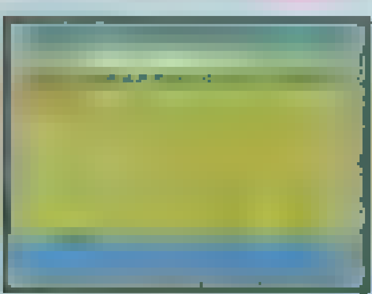
パーティキャラクターの戦闘時の行動形式を設定します。「個人作戦」はキャラクター単位、「全体作戦」はパーティ全体の

さらに、L1、L2、R1、R2ボタンによるショートカット操作が便利です

マニュアル		十人十色	
		安全第	
正々堂々			
準備万全		狂喜乱舞	
		早苗千万	
他力本願	回復と防御しかしません		

戦闘画面での操作

■戦闘の終了





アイテムを獲得することもあります。くわしくは　ページ［アイテムの入手］を参照してください。

2つの値がMPから上昇します

戦闘画面での操作



■戦闘結果　経験値

[illegible]

示っています

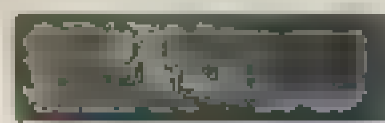
[illegible]

いりょく、体力、すばやさ、器用さ、そうりょく、走力、最大HPがそれぞれ上昇します



■戦闘テクニック編







ジャスティン！ 後ろだ！

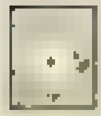


うわっ！

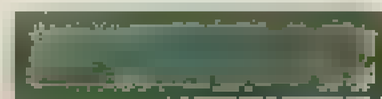




おっちょこちょい

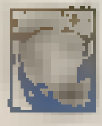


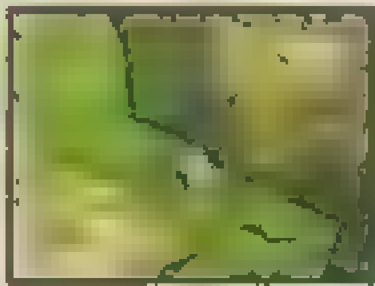
ぶぶっぷっぷっぷっ！





冒険初心者のためのアドベンチャーガイド





■フィールドモンスター







■コマンドキャンセル













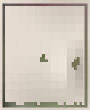
■ 敵によっては防御コマンド

冒険初心者のためのアドベンチャーガイド









ぷぎゅぷうぎゅぷう。

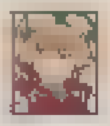


わかってるって！



冒険初心者のためのバトルテクニックガイド

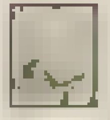
■成長テクニック編





この大バカものが









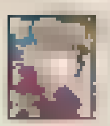
■スキルレベルアップ

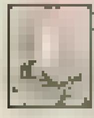
■各スキルアップ時に上昇するパラメータ

冒険初心者のためのアドベンチャーガイド



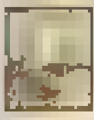








ボケちゃったの？







わかってるって！

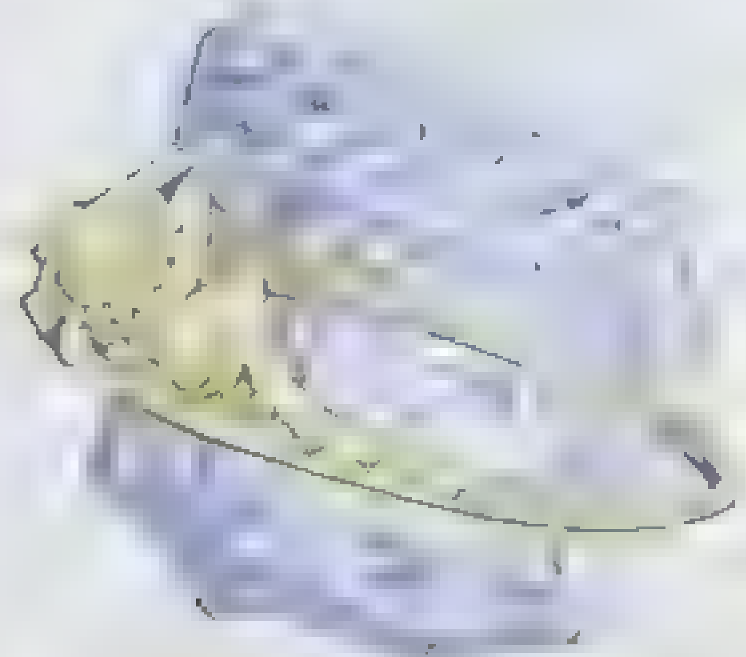
（続く）

技リスト

	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ジャスティン	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
スー	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
フィーナ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ガドイン	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ラップ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ミルダ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ギト	モグショット	斬撃	敵1体	必ず命中する
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]

第三章
主要キャラクター紹介



主要キャラクター紹介



ジャスティン

年齢 14歳 身長 155cm 体重 47kg

旧大陸のパームの街で、母親の [illegible]

[illegible]

てしまうのが欠点

主要キャラクター紹介



プーイ

ジャスティンの父親が、生前に旅先で見つけてきた謎の動物。スーによくなつき、いつも彼女の頭に乗っかっている。羽は生えているものの、人の背丈くらいまでしか飛べない。人間の言うことを理解するが、それほど知能は高くない。
「ぷうぷう」と鳴くのが特徴。

スー

ジャスティンの幼なじみ。両親はすでに亡くなっていて、祖父母に育てられている。おしゃまで元気な女の子だが、いつも大人ぶっていて、口うるさいのが玉に瑕。彼女本人はジャスティンの保護者のつもりだとか。

主要キャラクター紹介

フィーナ

[illegible]



主要キャラクター紹介

ジン

て採掘者で、今は廃坑となったレック鉱山のちかくに住む変わり者のじいさん。もっとも本人は、今でも現役の採掘者のつもりである。





リリィ

年齢 3[illegible]歳 身長 159cm 体重 46kg

る。ジャスティンの母。竹を割ったようなさっぱりした

中華料理ますが、ジャスティンのよき理解者である

主要キャラクター紹介



ガドイン

年齢 31歳 身長 195cm 体重 115kg

ジャスティンが冒険の途中で出会う竜族の戦士。普段は穏やかだが、自らに対して厳しく、のことを知らないが、その剣技は長年の鍛錬によってしか得られぬ [illegible] 必殺の [illegible]。

ギド

モゲ族の商人。かわいらしい容姿とは裏腹に、非常に深い歴史と知識をもっている。



主要キャラクター紹介

ミルダ

年齢 19歳

筋肉たくましい大男の女
頭よりも体で勝負するタイプ。



ラップ

年齢 15歳

カフーの里の熱血少年
根性と腕っぷしはいいが、口は悪い



ミューレン大佐



リーン

主要キャラクター紹介

ナナ・サキ・ミオ
（左から

[illegible]





バール将軍

[illegible]

[illegible]の[illegible]計画を[illegible]している。

主要キャラクター紹介



リエーテ

身長　170cm 前後　体重　55kg 前後

ジャスティンがサルト遺跡で出会う少女。古代文明の力によって生みだされた幻なのか、現実に存在する人間なのかは、謎につつまれている。



ミニゲーム「プーイジャンプ！」の遊び方

別売りの「ポケットステーション」を使用することによって、
ミニゲーム「プーイ ジャンプ！」をダウンロードすることができます。

ダウンロードの方法



本体ゲーム「グランディア」DISC1のタイトル画面で「オプション」を選びます。その中でミニゲーム転送項目を選択するとダウンロード画面が表示されます。ポケットステーションはメモリーカード差込口1にセットしてください。



ゲームの遊び方



タイトル画面

決定ボタンで
ゲームスタートします。





ゲーム画面

縦スクロールで障害物が出てきますので、プーイが左右の障害物に挟まれないよう、「決定ボタン」を操作します。「決定ボタン」を押すと、プーイは上昇、離すと下降します。

プーイが障害物にはさまれ、画面の下に押し出されるとゲームオーバーです。



ゲームオーバー画面

決定ボタンでタイトル
画面になります。



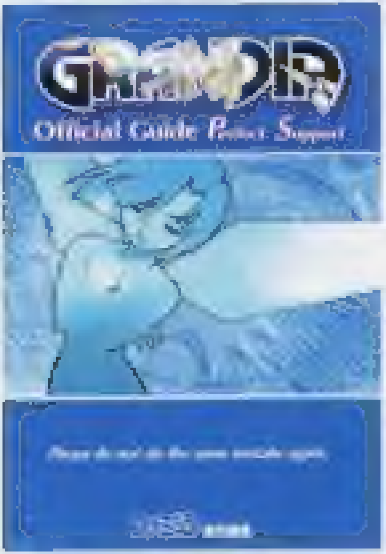
ハイスコア画面

決定ボタンでタイトル
画面になります。

※決定ボタンを押し続けるとメニュー画面になり、CONTINUE(継続)、EXIT(終了)の選択ができます。
※ポケットステーション専用で、メモリーを2ブロック使用します。

「グランディア」関連商品のご案内

グランディア オフィシャルガイドPS



スペシャルステージを含む全マップを徹底攻略し、魔法・装備などの各種データやシステムを詳しく解説した攻略本。これぞ冒険者必携！

発売元：株式会社エンターブレイン
価格　：¥1,200（税別）
発売中

ベスト オブ グランディア



思い出に残る名曲の中から、岩垂徳行氏が自ら選んだ珠玉の一枚。ベストだけのボーナストラックを2曲収録。（全18曲）

販売元：TWO FIVE
価格　：¥2,800（税別）
品番　：TRCD-0007
発売中

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは [redacted] の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



SLPS 91205~6